

1. Na radnoj površini napravite mapu s vašim imenom i prezimenom – *Ime i prezime*, te u mapi *Imeiprezime* tri podmape: *Programi*, *Sklopovlje* i *Ulaz*.
2. Napravite u Wordpadu datoteku pod imenom *Operacijski.rtf* u kojoj ćete nabrojati zadaće operacijskog sustava. Spremite ju u mapu *Programi*.
3. Napravite u programu *Bojenje* datoteku *Ulazni.gif* i nacrtajte dva ulazna uređaja. Spremite ju u mapu *Sklopovlje*.
4. Otvorite **Explorer za datoteke** i pokažite u njemu sadržaj vaše mape *Ime i prezime*. U desnom dijelu prozora **Explorer za datoteke** neka se vidi sadržaj mape *Sklopovlje*. Nemojte zatvoriti prozor.
5. Snimite sliku ekrana u memoriju tipkom *Print Screen* na tipkovnici. Zalijepite sliku sadržaja ekrana u dokument otvoren programom Word. Spremite dokument pod imenom *Mojemape.docx*, u mapu *Programi*.
6. Obrišite mapu *Ulaz*.
7. Koliko RAM memorije ima računalo na kojemu sad radite? Upišite odgovor (s mjernom jedinicom) u datoteku *RAM.txt* koju ćete spremiti u mapu *Programi*.
8. Primjenom pretraživača pronađite tekstove vezane uz pojam NotePad (blok za pisanje). Kopirajte par redaka teksta i taj tekst zalijepite u Wordpadov dokument *Pomoc.rtf* koju ćete spremiti u mapu *Programi*.
9. U mapi *Imeiprezime* pronađite mapu *Sklopovlje* i preimenujte je u *Hardver*.
10. Datoteku *Ulazni.gif* premjestite u mapu *Programi*.
11. Napravite ikonu prečaca u mapi *Programi* do datoteke *Operacijski.rtf*.
12. Iz mape *Programi* kopirajte datoteku *RAM.txt* u mapu *Hardver*.
13. Sortirajte datoteke u mapi *Programi* po nazivu, silazno (od Z do A).
14. Pokrenite program **Explorer za datoteke** i pokažite u njemu sadržaj vaše mape *Ime i prezime*. Na desnoj strani **Explorera** neka se vidi sadržaj mape *Programi*. Nemojte zatvoriti prozor. Zalijepite sliku sadržaja ekrana (naredbom *Zalijepi*) u dokument *Mojemape.doc*. ispod postojeće slike. Spremite promjene.
15. U programu **Eksplorer za datoteke** pokažite sadržaj vaše mape *Ime i prezime*. Na desnoj strani **Explorera** neka se vidi sadržaj mape *Hardver*. Zalijepite sliku u dokument *Mojemape.doc* ispod postojeće slike. Spremite dokument.
16. Mapu vašeg imena prebacite na Google disk, podijelite i pošaljite link na mapu kao rješenje ovog praktikuma.