

Rad u OS-u  
ssploce

1. Na radnoj površini kreirajte novu mapu i nazovite ju MAPA\_1.
  2. Kreirajte novu datoteku na radnoj površini imena Datoteka 1.txt
  3. Premjestite datoteku Datoteka 1.txt u mapu Mapa 1.
  4. Kreirajte novu mapu unutar mape Mapa 1 Nazovite ju Mapa 2.
  5. Promijenite ime mape Mapa 2 u Podmapa 1
  6. Kreirajte novu tekstualnu datoteku unutar Podmapa 1, nazovite ju Datoteka 2.txt.
  7. Premjestite datoteku Datoteka 2.txt u Mapu\_1.
  8. Izbrišite datoteku Datoteka 2.txt.
  9. Vratite datoteku Datoteka 2.txt iz Koša za smeće.
  10. Na radnoj površini kreirajte prečac do datoteke Datoteka 2.txt.
  11. Koristeći odgovarajuću aplikaciju, komprimirajte datoteku Datoteka 1.txt.
  12. Raspakirajte komprimiranu mapu Datoteka 1.rar (.zip, .7z,...) u istu mapu te ju nakon toga obrišite.
  13. Ispraznite Koš za smeće.
- 
14. Postavi prikaz detalji u Mapi 1 i slikaj prozor. Sliku prozora spremi kao slika\_detalji.jpg u mapu Slike koju ćeš kreirati u Mapi 1.
  15. Postavite postavke da se prikazuju velike ikone, označite sve mape, ali ne i datoteke i slikajte mi takav prozor pa ga spremite kao slike\_velike\_ikone .bmp u mapu LIKE koju ćeš kreirati u mapi SLIKE.
  16. Pozovite naredbu ping u cmd prozoru i sliku pozvane naredbe spremite u mapu slike kao ping.jpg.
  17. Pokrenite Windows Explorer, ali uz pomoć naredbe Run.
  18. Prikažite sadržaj mape Downloads kao listu s detaljima. Sliku otvorene mape spremite u mapu slike kao **downloads**.jpg.
  19. Zatvorite sve prozore, zatim postavite pozadinsku sliku na „None“te prebacite boju u plavu.
  20. Uz pomoć naredbe Run pokrenite aplikaciju Microsoft Paint. Nacrtajte žuti krug i crveni trokut i spremite kao **likovi**.bmp u mapu slika.
  21. Otvorite Notepad i opišite u računalu na kojem sjedite, ime, procesor, brzina, kapacitet RAM-a, kapacitet hard diska, Operacijski sustav koji je instaliran. Datoteku spremite kao racunalo.txt u Mapu\_1.
  22. Otvoite Wordpad i objasnite sljedeće pojmove: OS, pomoćni programi, DOS, sažimanje dototeka, shareware, prozor, programska traka, datoteka, mapa. Datoteku spremite kao pojmovi u MAPU\_1
- Mapi jedan promijenite ime u IME\_PREZIME, sažite je i pošaljite na loomen.